**Cuestiones Unidad 6: Modelo de Objetos del Documento (DOM).**

1. Indica la salida que nos darían por consola las siguientes expresiones, después de haber ejecutado las siguientes sentencias:

<!DOCTYPE html>

<html>

<head><meta charset="utf-8"></head>

<body>

<h1 id="id1" class="c2">Título</h1>

<div id="id2" class="c2">Coche</div>

<script>

let x = document.getElementById("id1");

let y = document.getElementById("id4");

let z = document.querySelectorAll("#id2");

let t = document.querySelectorAll("div.c2");

let v = document.querySelectorAll("#id4");

let w = document.querySelectorAll("h3.c2");

</script>

</body>

</html>

1. x.outerHTML;
2. z[0].innerHTML;
3. v;
4. t[0].innerHTML;
5. x.innerHTML;
6. Muestra dos sentencias diferentes para poder seleccionar el primer elemento del documento HTML con el selector CSS p.destacado.
7. Genera el código correspondiente para poder eliminar el cuarto párrafo del DOM de una página HTML.
8. Explica brevemente lo que hace el siguiente fragmento de código:

let elemento = document.createElement("li");

let texto = "Tomates";

let nodoTexto = document.createTextNode(texto);

elemento.appendChild(nodoTexto);

document.getElementById("compra").appendChild(elemento);

1. Crea un trozo de código para acceder a todos los elementos de la clase destacado y cambiarles el color de fondo a rosa.
2. Explica si la siguiente sentencia de código es correcta y por qué lo es o no. Si lo ves necesario, explica qué modificación harías:

elemento.textContent = texto + "<br>";

1. Genera las sentencias de código necesarias para sustituir el primer párrafo situado dentro del <div id=”primero”>, por un nuevo párrafo almacenado en la variable novedad.
2. Suponiendo que elemento tiene almacenado el primer elemento de la lista, genera el código necesario para almacenar en una variable la frase: *Ubuntu es una distribución de Linux* utilizando propiedades y/o métodos del DOM.

<ul id="Linux">

<li>Ubuntu</li>

<li>Mint</li>

<li>Debian</li>

<li>Red Hat</li>

</ul>

1. Explica brevemente qué hace el siguiente trozo de código:

let tipo = elemento.nodeType;

if (tipo === 8){

console.log(“Comentario”);

} else if (tipo === 1){

console.log(“ElementoHTML”);

}

1. Explica brevemente qué hace el siguiente trozo de código:

switch (elemento.nodeName){

case ("INPUT"):

console.log(“Es un input”);

break;

    case ("LABEL"):

console.log(“Es un label”);

     break;

case ("BUTTON"):

console.log(“Es un button”);

break;

}